

scheda
tecnica



TECNICO DEI SERVIZI DI ANIMAZIONE TURISTICO - SPORTIVA E DEL TEMPO LIBERO

Partendo da una conoscenza approfondita del territorio in cui opera, il tecnico dei servizi di animazione turistico sportiva e del tempo libero è un professionista in grado di progettare, attuare e coordinare attività di animazione turistica, di eventi sportivi, iniziative ludiche e di intrattenimento pensate per rispondere a diversi interessi e bisogni, in sinergia con enti territoriali, aziende, servizi di promozione. In linea con l'attuale richiesta di un turismo "integrato" che offra a più tipologie di destinatari esperienze diversificate e articolate, questo professionista lavora per soddisfare "nuove" forme di turismo che vedono cultura, arte, storia, tradizione, integrarsi con la natura, l'ambiente, lo sport, il cibo, il benessere.

Al termine del corso sarà in grado di:

- Progettare, elaborare, organizzare eventi e manifestazioni sportive, iniziative di intrattenimento volte alla valorizzazione del territorio;
- Elaborare proposte turistiche, iniziative ricreative, culturali che integrino diversi ambiti di interesse: storia, tradizioni, cultura, natura, enogastronomia, escursionismo, sport, benessere, ecc. che rispondano alle aspettative di diversi destinatari (famiglie, giovani, gruppi, ecc.) sulla base del contesto di riferimento;
- Analizzare la richiesta del turista e degli attori di settore;
- Individuare canali promozionali e di comunicazione;
- Gestire l'accoglienza e l'ospitalità di diverse tipologie di target;
- Lavorare in rete con gli altri operatori (enti pubblici, associazioni, pro loco, enti di promozione turistica, ecc.))
- Operare in sicurezza e nel rispetto delle norme di igiene e di salvaguardia ambientale, identificando e prevenendo situazioni di rischio per sé, per gli altri e per l'ambiente;
- Predisporre e adattare l'organizzazione dei servizi in funzione del contesto e dell'utenza
- Accompagnare, affiancare e assistere il fruitore delle attività e dei servizi durante lo svolgimento degli stessi.

scheda tecnica



È la tua scuola se:

- Ti piace l'idea di valorizzare, promuovere, comunicare un territorio attraverso strumenti di comunicazione e marketing;
- Sei incuriosito/a dall'idea di lavorare nell'ambito del turismo;
- Sei attratto da un ambiente di lavoro dinamico, a contatto con diversi gruppi di persone;
- Ti piace l'idea di animare, creare, organizzare il tempo libero con attività di carattere ludico, sportivo, culturale pensate per diverse tipologie di destinatari;
- Ti piace una scuola dove studiare fa rima con sperimentare;
- Ti piace l'idea di lavorare in gruppo con altri professionisti.

L'articolazione del corso, volta a sviluppare le competenze previste dalla qualifica regionale, è la seguente:

PIANO FORMATIVO	1°anno	2°anno	3°anno	4°anno
Competenze alfabetico funzionali – comunicazione	3	3	3	3
Competenze storico – geografico – giuridiche ed economiche	2	1	1	3
Competenza di cittadinanza	1	1	1	1
Competenza matematico-scientifica	4	3	3	3
Competenza linguistica (Inglese)	3	3	3	3
Competenze educative e sociali – attività Motoria	2	2	2	0
Competenze educative e sociali – Etica, valori, Religione	1	1	1	1
Competenze digitale	2	0	0	0
Competenze Tecnico-professionali				
Laboratorio (Simulazione di attività di progettazione, organizzazione, pianificazione di eventi turistici/sportivi e del tempo libero)	3	3	3	3
Laboratorio per l'animazione ludica/aggregativa/sportiva e del tempo libero	2	2	2	2
Teoria professionale (Promozione e progettazione turistica, tecniche di comunicazione e di marketing, animazione sportiva)	6	5	5	5
Sicurezza sul lavoro	1	1	1	1
TIROCINIO PROFESSIONALE (ore annuali)		340	400	400

Note: Il percorso formativo prevede 990 ore di lezione annue. Dal secondo, dei quattro anni di corso, si attivano stage della durata di 1.136 ore totali in azienda. Il percorso formativo prevede l'affiancamento con imprenditori e professionisti del territorio in qualità di docenti di Laboratorio e Teoria Professionale, garantiscono una preparazione immediatamente spendibile nel mercato del lavoro.